

MoSoMuSo Mobile Social Music Software

www.mosomuso.com

Projet soutenu par l'ANR dans le cadre du programme
Audiovisuel & Multimédia, 2005



Créer un réseau social...

Localiser ses amis...

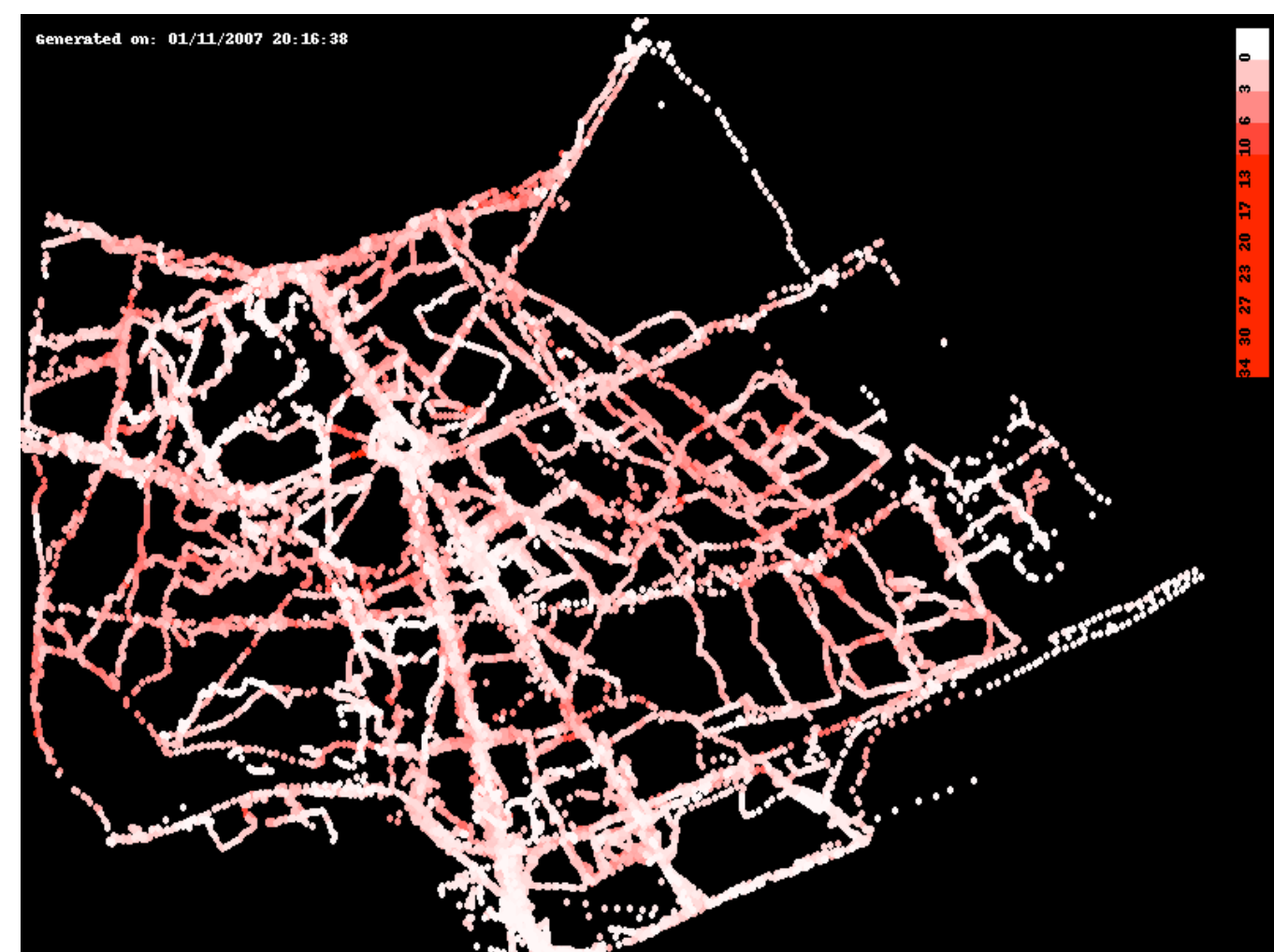
Partager une expérience musicale

AGENCE NATIONALE DE LA RECHERCHE
ANR



Réseau social

Les appareils de communication (téléphone, PDA, ordinateurs...) ont un formidable potentiel car ils contiennent tout l'environnement social de leurs utilisateurs. Il devient possible de tisser des liens virtuels entre les utilisateurs pour les mettre en contact.



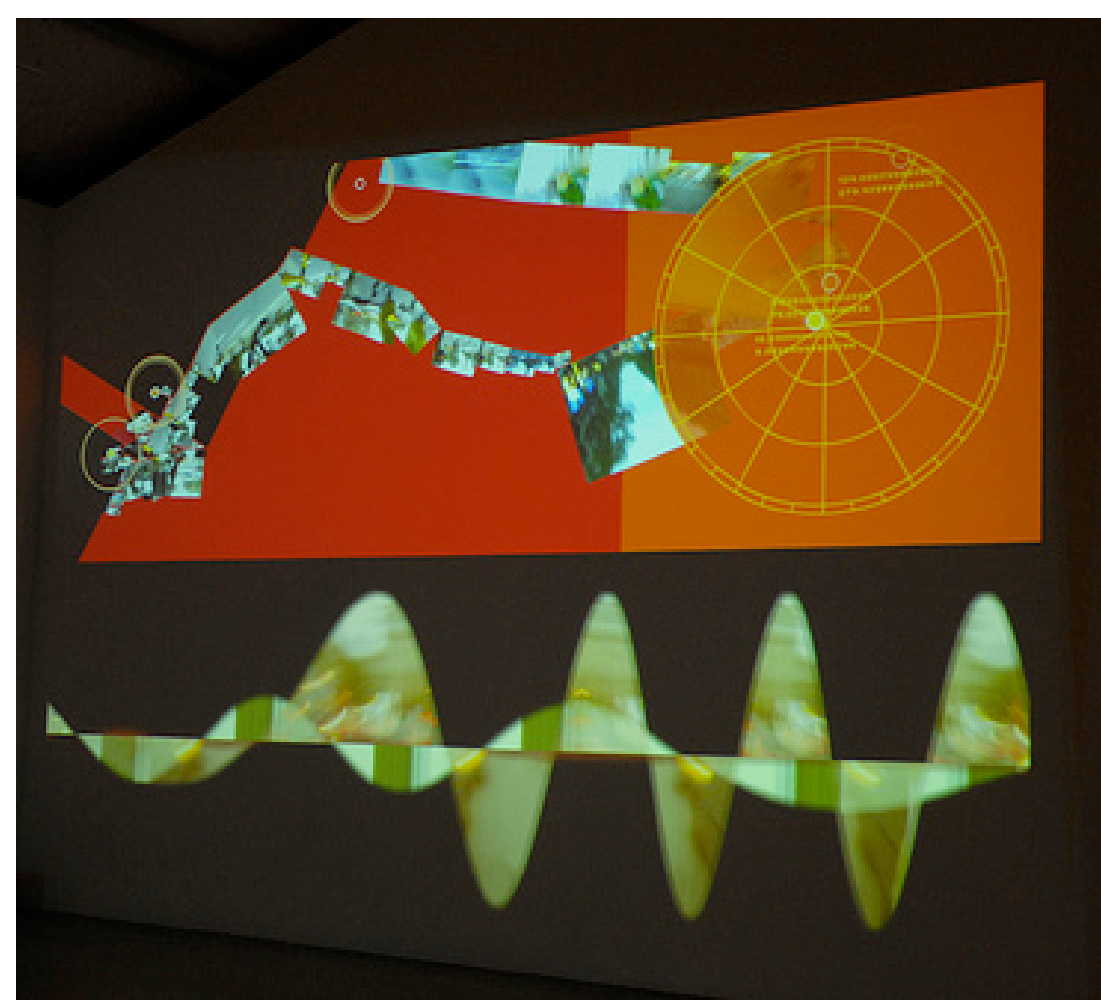
Géolocalisation en environnement urbain

L'utilisation du signal Wi-Fi largement présent en ville permet de s'affranchir de coûteux récepteurs GPS. Grâce à cela les communautés peuvent se retrouver et partager une expérience musicale.

Expérience musicale

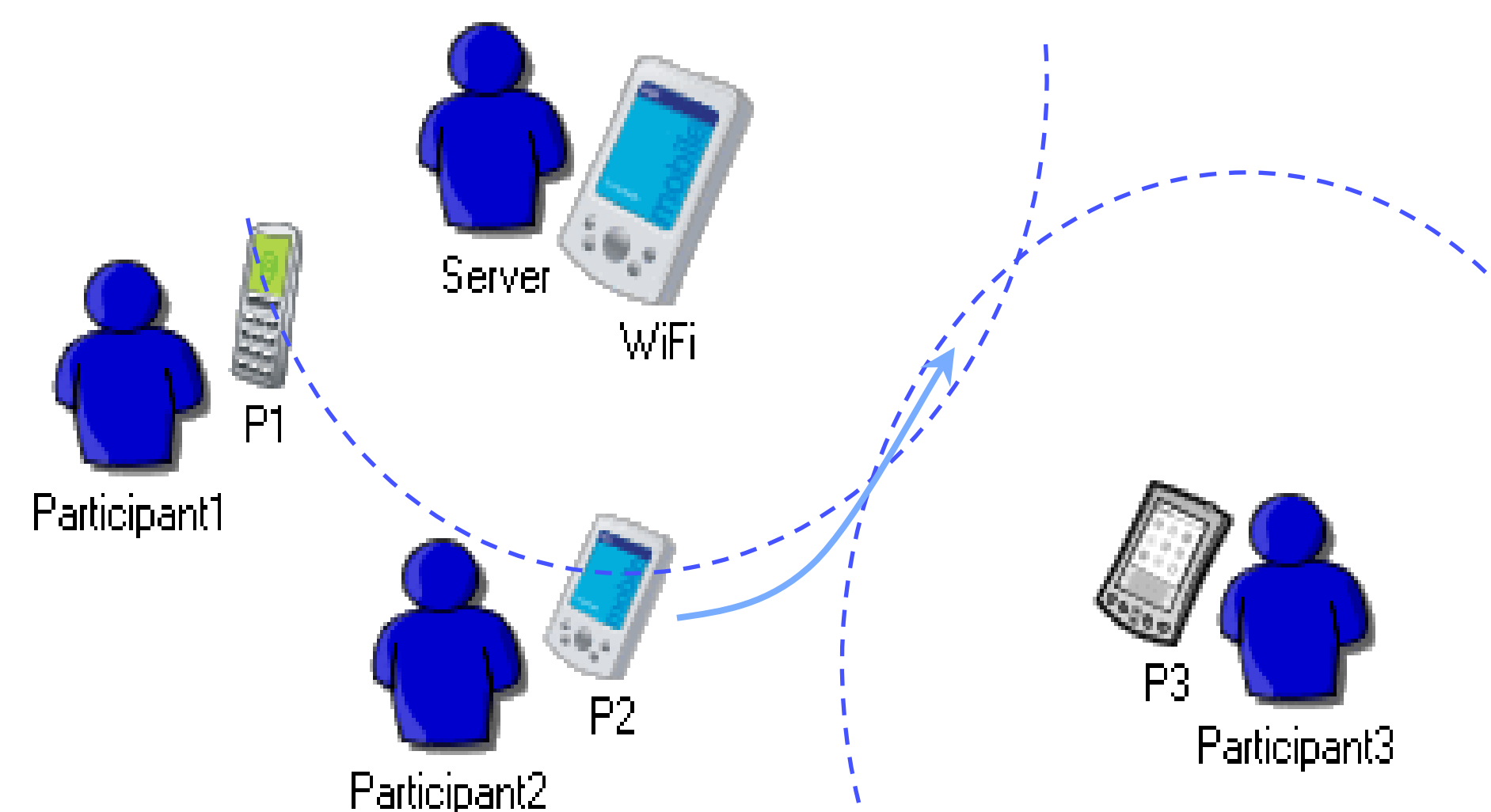
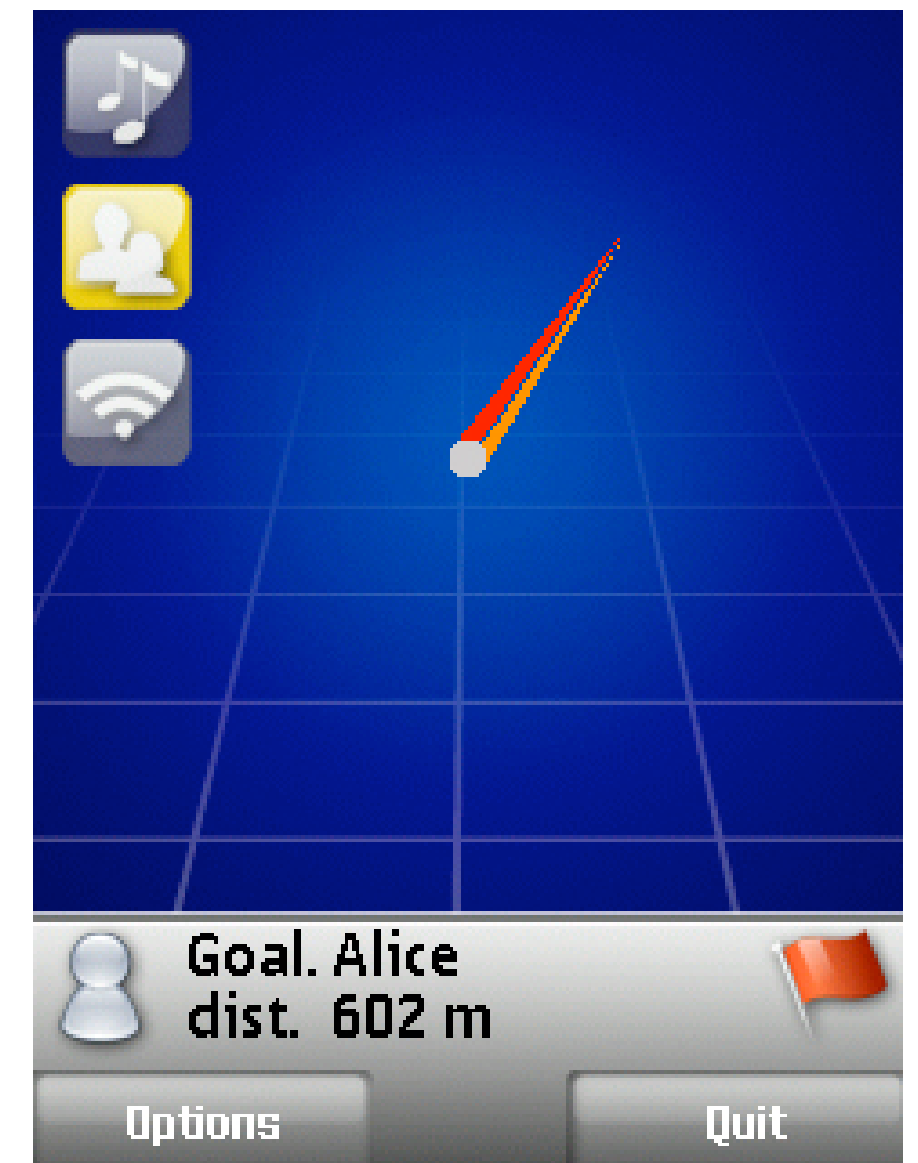
& Musique malléable

Musique remixée selon les mouvements de l'utilisateur. Chaque participant modifie une partie du morceau de musique et ajoute donc sa touche personnelle à la création musicale.



Expérience utilisateur

L'interface graphique simple rappelant une boussole est intuitive et facilement abordable par tout un chacun. L'application offre la possibilité de localiser ses amis, les communautés musicales et les lieux d'intérêt partagés par le réseau social.



Création de réseaux spontanés

La rencontre de personnes ayant les mêmes affinités ou se connaissant permet la création d'un réseau informatique spontané. La création collaborative de musique devient possible.

Les communautés sont créées grâce à des mécanismes incitatifs (intérêt musical, qualité d'écoute...) et traduits par la boussole qui devient le guide : les utilisateurs sont guidés vers une communauté ou un groupe qu'ils ont envie de rejoindre. Une fois le lieu atteint, le réseau informatique sans fil devient accessible, l'utilisateur y est intégré et participe à la communauté.

Projet pré-compétitif visant à développer un environnement pour l'utilisation de réseaux sociaux mobiles

Problématiques de recherche :

Création dynamique de réseaux sociaux
Protocoles de mouvement et connectivité
Modélisation du comportement utilisateur
Musique malléable sur réseau sans fil

Valorisation et évaluation :

Partenariat Nokia Pro Forum
Présentation au Nokia Application Summit, Madrid, avril 2007
Démonstration au Mobile Music Workshop, Amsterdam, mai 2007
Prix "Motorola ChinICT Top Innovator" discerné à Clicmobile, mai 2007



Sony CSL



Clicmobile France
3 rue Primo Levi
75013 Paris
www.clicmobile.com

Sony Computer Science Laboratory Paris
6 rue Amyot
75005 Paris
www.csl.sony.fr

Laboratoire d'Informatique de Paris 6
104 avenue du Président Kennedy
75016 Paris
www-rp.lip6.fr

Contacts : Alex Kummerman, info@clicmobile.com ; Atau Tanaka, atau@csl.sony.fr ; Naceur Malouch, naceur.malouch@lip6.fr